Infimod Overkill 146 modes



Version manuel : 08-09-2013



Ce manuel d'utilisateur de l'InfimodOverkill 73 modes a été entièrement réalisé par l'équipe de www.No-Pad.fr et peut contenir des erreurs, www.No-Pad.fr ne sera pas responsable en cas de mauvaise manipulation de votre part. Merci de votre compréhension et bonne lecture.

Xx GaMiinGxX :Rédaction et Mise en page

Liens Utiles :

Où l'acheter ?

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EU0GG/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EU0GG&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EBXI0/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EBXI0&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EAFHU/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EAFHU&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E78SY/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E78SY&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E56TM/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E56TM&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E3FPY/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E3FPY&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5DGDXG/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5DGDXG&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B009DMICX8/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B009DMICX8&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B009DMKZ92/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B009DMKZ92&linkCode=as2&tag=nopad-21

Montage de la puce : http://no-pad.fr/?p=8188

Explication du fonctionnement de la puce : http://no-pad.fr/?p=10416

Nous vous remercions pour avoir choisit le meilleur kit RapidFire 146 modes en exclusivité chez WWW.STARGAMES.BE

L' INFIMOD 146 permet de s'adapter à la majorité des jeux grâce la souplesse de sa programmation. Son système unique multimodes breveté en fait le RapidFire le plus performant sur le marché.

Ne vous étonnez pas de ne trouver aucun bouton disgracieux sur la manette : ce système vieux de 5 ans n'existe plus. Toutes les fonctions sont entièrement contrôlables avec les touches d'origines.

L'utilisation du RapidFire est très simple mais nécessite néanmoins une compréhension parfaite du système multimodes.

Qu'est-ce le multimodes ? Notre kit possède 146 modes, c'est énorme. Il faut donc un moyen rapide et efficace pour sélectionner très rapidement le bon mode au bon moment.

Pour cela, les modes sont divisés en 3 catégories :

Mode principal : ce mode détermine simplement la vitesse de tir.

1er sous mode : permet de sélectionner les options Jitter, Dual, Akimbo, etc..

2ème sous mode : permet de sélectionner les options Drop Shot, Jump Shot, etc..

Vous obtiendrez donc 73 modes grâce à la combinaison de ces trois modes. Les 73 modes s'appliquent sur les gâchettes L1/R1 mais également sur L2/R2, ce qui donne au

total 146 modes.

Attention : chaque jeu et chaque arme possède une combinaison spécifique. Vu la quantité de jeux existants, il nous est impossible de vous détailler de manière exhaustive toutes les paramètres possibles. Néanmoins, vous trouverez en fin de ce manuel quelques exemples pour les jeux les plus populaires.

Tableau récapitulatif des combinaisons multimodes

In the green text shown default modes that you get the controller.

Main Modes	1st sub-mode	2nd sub-mode	Main Modes	1st sub-mode	2nd sub-mode
Mode 0 Without Rapid Fire	Normal Without Rapid Fire	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4.Quick Scope	Mode 6 Default Speed 10sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 1 Default Speed 20sps	1. Jitter YY 2. Jitter RT_Y 3. Jitter XYY	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot Cancel 3. Drop Aim 4. Quick Aim	Mode 7 Default Speed 14sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 2 Default Speed 33sps	1. Jitter Aim YY 2. Jitter Aim RT_Y 3. Jitter Aim XYY	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim	Mode 8 Default Speed 16sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 3 Default Speed 16sps	1. Dual 2. Akimbo 3. Auto Aim 4. Auto Aim Normal	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot	Mode 9 Default Speed 8sps	1. Burst2 2. Burst 3 3. Burst 4 4. Burst 5	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 4 Default Speed 8sps	1. Dual 2. Akimbo 3. Auto Aim 4. Auto Aim Normal	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot	Mode 10 Default Speed 8sps	1. Burst2 2. Burst 3 3. Burst 4 4. Burst 5	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 5 Default Speed 8sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim			

Exemple : Vous sélectionnez le mode principal N° 1.



Mode 1 Default Speed 20sps	1. Jitter YY 2. Jitter RT_Y 3. Jitter XYY	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot Cancel 3. Drop Aim 4. Quick Aim

Comme vous le constatez dans le tableau, le MODE 1 implique automatiquement l'activation du JitterYY dans le 1er sous-mode. En effet, le 1er sous-mode ne propose pas de position NONE (désactivé). Par contre vous aurez le choix dans le 2ème sousmode parmi le Drop Shot, Jump Shot, Drop Aim, Quick Aim ou None.

Les modes ont été optimisés pour être le plus efficace possible dans les jeux les plus populaires.

Mode principal 0 : Mode normal, sans RapidFire.

Mode principal 1 – Vitesse de tir 20 sps + JitterYY. Adapté pour les anciens Call of Duty. (avant MW 3). Généralement utilisé pour rendre les armes Burst en full automatique.

Mode principal 2 – Vitesse de tir 33 sps + JitterXYY. Adapté pour les anciens Call of Duty. (avant MW 3).

Mode principal 3 - Vitesse de tir 16 sps +Dual Mode. Vous pouvez l'utiliser avec les armes doubles.

Mode principal 4 – Vitesse de tir 8 sps + Auto Aim. Utilisé pour les jeux offline et Black Ops Zombies.

Mode principal 5 – Vitesse de tir 8 sps sans option.

Mode principal 6 – Vitesse de tir 10 sps sans option.

Mode principal 7 – Vitesse de tir 14 sps sans option.

Mode principal 8 – Vitesse de tir 16 cps sans option.

Mode principal 9 – vitesse de tir 8 cps + 3 x Burst

Mode principal 10 – vitesse de tir 8 cps + 5 x Burst

Il y a beaucoup de termes qui peuvent paraître étrange pour un profane : Burst, Drop Shot, Auto Aim, etc..

Nous allons vous expliquer maintenant en détail la fonction de chacune de ces options.

Regular RapidFire uniquement sur les gâchette R

Dual RapidFire sur les gâchettes L et R, indépendant.

AkimboRapidFire sur les gâchettes R et L simultanément. Appuyez simplement sur R et le L s'enclenchera automatiquement ou inversement.

Auto Aim Appuyez sur L et il visera automatiquement l'ennemi le plus proche. Ensuite, appuyez sur R pour tirer en RapidFire. Ce mode ne fonctionne pas en ligne.
Compatible : COD 7, COD 6 , COD 4 , COD 5, campaign modes comme SpecialOps et Nazi Zombies.

Drop Shot Lorsque vous appuyez sur R pour tirer, ce mode vous met à terre

automatiquement en une seule action, réduisant le risque de se faire tirer dessus.
Ce mode fonctionne aussi sans RapidFire.

Burst 2-5 Tir Burst 2 ,3 , 4 ou 5 vous permet d'économiser les munitions. Ce mode peut transformer n'importe quelle arme en arme burst. Appuyez simplement sur R et relâchez-le. Vous pouvez changer la vitesse et le type du
burst mode pour créer les différents types de burst pour chaque arme.

3 Jitter Mode
YY/RT_Y/XYY
YY et RT_Y sont très similaire.
RT_Y est prévu pour les futurs jeux.
XYY est recommandé pour les shotguns(Striker, AA12, etc..), mais est trop rapide et incontrôlable pour le M16 et Famas.
YY est prévu pour les armes burst. Sans le Jitter, ces armes ne tirent que trois fois. Une fois activé, elles deviennent full automatique.
Le YY donne un meilleur contrôle. Le XYY donne une plus grand vitesse de tir.

JitterAim Lorsque vous appuyez sur L pour viser, l'arme fonctionnera sans RapidFire et reviendra automatiquement en mode Jitter lorsque L sera relâché.

Drop Aim Lorsque vous appuyez sur L pour viser, ce mode vous met à terre automatiquement en une seule action, réduisant le risque de se faire tirer dessus.
Ce mode fonctionne aussi sans RapidFire.

Jump Shot Jump Shot mode fonctionne de la même façon que Drop Shot. Normalement en appuyant sur la touche "X" pour sauter vous devez retirer votre pouce du stick droit de votre manette. Pendant ce période vous ne pouvez pas viser. Jump Shot est la solution : appuyez simplement sur R et vous sauterez en tirant en même temps. Vous allez sauter une seule fois, si vous désirez sauter plusieurs fois, maintenez simplement R.

Quick Scope Choisissez mode 0 (pas de rapidfire) et choisissez Quick Scope (2emesousmode numero 4). Choisissez un des fusils de sniper. Si vous appuyez
sur R, le fusil tire normalement. Appuyez rapidement sur L, la manette fera le reste elle-même : elle visera et après environ 1/2 secondes elle tirera une fois.
Mode 0 avec Quick Scope est crée spécialement pour les joueurs-amateurs du fusil et des techniques Quick Scope. Vous aurez une meilleure précision car vous n'aurez pas besoin de tenir votre respiration.

Quick Aim Appuyez sur R pour viser uniquement et tirez en même temps avec RapidFire.

Sélection des gâchettes L1/R1 – L2/R2

L' INFIMOD 146 permet d'utiliser les gâchettes L1/R1 ou R2/L2.
Si vous désirez utiliser le RapidFire sur les gâchettes L1 / R1, appuyez simplement sur la touche SELECT + L1 pendant 5 secondes.

Si vous désirez utiliser le RapidFire sur les gâchettes L2 / R2, appuyez simplement sur la touche SELECT + L1 pendant 5 secondes.
Vous pouvez changer cette configuration à n'importe quel moment.

Configuration personalisée :



D'origine, le changement du mode principal se fait avec la touche **DPAD DROITE** + la toucheX.

Vous pouvez modifier cette touche pour un confort optimal :
Si vous désirez utiliser DPAD GAUCHE, appuyez sur **SELECT + DPAD GAUCHE** pendant 5 secondes.

Si vous désirez utiliser DPAD DROIT, appuyez sur **SELECT + DPAD DROITE** pendant 5 secondes.

Si vous désirez utiliser DPAD GAUCHE, appuyez sur **SELECT + DPAD GAUCHE** pendant 5 secondes.

Si vous désirez utiliser DPAD HAUT, appuyez sur **SELECT + DPAD HAUT** pendant 5 secondes.

Si vous désirez utiliser DPAD BAS, appuyez sur **SELECT + DPAD BAS** pendant 5 secondes.

Vous pouvez changer cette configuration à n'importe quel moment.

Vous noterez que dans le manuel, nous n'utilisons que le terme DPAD, sans plus de précision. Il est en de même pour L1/L2/R1/R2. Cela dépendra de la configuration que vous aurez choisie.

Si vous avez sélectionné DPAD + GAUCHE pour choisir le mode principal, lorsque vous lirez dans le manuel DPAD, il faudra appuyer **DPAD + GAUCHE**.

Si vous avez sélectionné DPAD + DROIT pour choisir le mode principal, lorsque vous lirez dans le manuel DPAD, il faudra appuyer sur **DPAD + DROIT**.

Si vous avez sélectionné DPAD + HAUT pour choisir le mode principal, lorsque vous lirez

dans le manuel DPAD, il faudra appuyer sur **DPAD + HAUT**.

Si vous avez sélectionné DPAD + BAS pour choisir le mode principal, lorsque vous lirez dans le manuel DPAD, il faudra appuyer sur **DPAD + BAS**.

Même chose pour les gâchettes :

Si vous avez sélectionné L1/R1 comme gâchettes RapidFire, lorsque vous lirez dans le manuel**L** ou **R**, il faudra appuyer sur **L1** ou **R1**.

Si vous avez sélectionné L2/R2 comme gâchettes RapidFire, lorsque vous lirez dans le manuel**L** ou **R**, il faudra appuyer sur **L2** ou **R2**.

Sélection des modes

Mode principal :

- pour avancer d'un mode : maintenez **DPAD**et appuyez 1 fois sur **X**
- pour reculer d'un mode : maintenez **X** et appuyez 1 fois sur **DPAD**

La 4ème LED vous indique le numéro de mode dans lequel vous vous trouvez.
Par exemple si vous vous trouvez en MODE 7, la 4eme LED clignotera sept fois.

1er sous-mode + changement vitesse:

Cette option va vous permettre de modifier le 1er sous-mode et également modifier la cadence de tir paramétrée pour le mode principal. Ainsi, vous pourrez adapter n'importe quels des 10 modes principaux à une vitesse personalisée.

Pour cela, appuyez sur la touche **X** environ 4 secondes, jusqu'au clignotement très rapide de la LED 4. Ceci indique que vous êtes en mode programmation du mode principal.
Vous pouvez à ce moment modifier la vitesse de tir ou le type de 1er sous-mode.

Pour changer le 1er sous-mode, appuyez simplement sur la touche **O**.
A chaque pression de la touche **O**, la 4ème LED clignotera en fonction du 1er mode sélectionné.

Après un court instant, elle clignotera à nouveau très rapidement, ce qui indique que vous vous trouvez toujours en mode programmation.
Si vous désirez modifier la vitesse de tir, maintenez **DPAD**et appuyez une fois sur **X**.
La 4ème LED clignotera en fonction de la vitesse de tir sélectionnée.
Par exemple, si vous avez sélectionné 15 sps, la LED clignotera 15 fois.
Ensuite, elle clignotera à nouveau rapidement, ce qui indique que vous vous trouvez toujours en mode programmation.

Pour annuler les modifications, éteignez simplement la manette, puis rallumez-la.

Pour sauvegarder vos modifications, appuyez sur **X** pendant environ 4 secondes, jusqu'à la 4ème LED s'allume de façon fixe. Relâchez alors **X**, la 4ème LED va s'éteindre ½ seconde pour se rallumer à nouveau. Appuyez à nouveau sur **X** pour confirmer la sauvegarde.

2ème sous-mode :

Pour changer le 2ème sous-mode, maintenant **O** et appuyez 1 fois sur DPAD. Relâchez ensuite**O**.

La 4ème LED clignotera 3 fois, la 3ème LED clignotera en fonction du 2eme sous-mode sélectionné.

Quick Switch MODE 0

Vous pouvez basculer rapidement entre le mode RapidFire et le mode normal.
Pour cela, maintenez **L** et appuyez 1 fois sur **DPAD**. Relâchez **L**.

Exemple :

Le MODE 5 est activé.
Maintenez **L** et appuyez 1 fois sur **DPAD**. Relâchez **L**.
Cette combinaison va basculer en MODE 0 et désactive le RapidFire.
Maintenez **L** et appuyez 1 fois sur **DPAD**. Relâchez **L**.
Cette combinaison va réactiver le mode RapidFire précédant, soit dans cet exemple le MODE 5.

Désactivation/activation temporaire du 1er et 2ème sous-mode

Si vous désirez désactiver rapidement le 1er et 2ème sous-mode, il vous suffit d'appuyer simultanément sur **X** et **O** en même temps. Vous verrez à ce moment le 3ème LED s'éteindre.

Pour les réactiver, appuyer à nouveau sur **X** et **O** en même temps. Cette option est très utile si vous jouez en mode Drop-Shot et que vous devez tirer derrière une barrière. Cette option permet de désactiver/activer très rapidement le Drop-Shot.

Remise à zéro de l'INFIMOD

Si vous désirez remettre tout les paramètres du kit RapidFire par défaut, éteignez la manette et rallumez-la en maintenant la touche **O**. Relâchez la touche **O** lorsque la 3ème LED clignotera rapidement.

Affichage du mode actuel

Pour connaître le mode sélectionné, maintenez **DPAD**et appuyez 0,7 seconde sur la touche**X**. Relâchez ensuite **DPAD**et **X**. La 4ème LED va alors indiquer le mode sélectionné.

Paramétrage du Quick Scope

Sélectionnez le MODE 0 et sélectionnez le Quick Scope (2ème sous-mode # 4).
Choisissez n'importe quel fusil sniper. Si vous appuyez sur **R**, il va tirer normalement.
Si vous appuyez très rapidement sur **L**, le manette va faire le reste : il va « scoper » et tirer après une demi seconde.

Pour paramétrer le mode Quick Scope en fonction de votre arme :

1. Sélectionnez l'arme désirée pour le Quick Scope
2. Choisissez le MODE 0
3, Sélectionnez le MODE QUICK SCOPE
4. Maintenez la touche **X** pendant 4 secondes.
5. Comptez le nombre de clignotement de la 4eme LED en fonction de votre arme, relâchez**X**. Par exemple si votre arme est MW2-Barret 50CAL, comptez 14 clignotement et relâchez immédiatement **X**.
6. Appuyez sur **L** pour vérifier votre configuration.

MW2-Barret.50CAL 14
MW2-Intervention 15
MW2-WA2000 14
MW2-M21EBR 13
MW2-FAL 8
MW2/SHP*-Barret.50CAL 10
MW2/SHP*-Intervention 9
MW2/SHP*-WA2000 8
MW2/SHP*-M21EBR 8
MW2/SHP*-FAL 5
BlackOps-WA2000 11
BlackOps-Dragunov 13
BlackOps-L96A1 14
BlackOps-PSG1 14
BlackOps-M14 6
BlackOps-FNFAL 6
BlackOps/SHP*-M14 5
BlackOps/SHP*-FNFAL 5
BlackOps2-SVU-AS 15
BlackOps2-DSR 50 15
BlackOps2-Ballista 14
BlackOps2-XPR-50 14
MW3-Barret.50CAL 14
MW3-L118A 14
MW3-ASSO 14
MW3-RSASS 14
MW3-Dragunov 15
MW3-MSR 16
MW3-MK14 10
MW3/QP*-Barret.50CAL 9

MW3/QP*-L118A 10
MW3/QP*-ASSO 10
MW3/QP*-RSASS 10
MW3/QP*-Dragunov 9
MW3/QP*-MSR 11
MW3/QP*-MK14 5

*SHP - Sleight of Hand Pro
*QP - Quickdraw Pro

Quelques exemples de configurations

Black Ops 2:

Submachine Guns
ChicomCQB (burst 3) - Regular Rapid Fire 35sps

Assault Rifles
SWAT-556 (burst 3) - JitterYY 20sps, Regular Rapid Fire 10-35sps
FALOSW (semi) - Regular Rapid Fire 14sps
SMR (semi) - Regular Rapid Fire 14sps
M8A1 (burst 4) - JitterYY 20-22sps, Regular Rapid Fire 10-35sps

Shotguns
S12 (semi) - Regular Rapid Fire 12sps

Sniper Rifles
SVU-AS (semi) - Regular Rapid Fire 16sps
XPR-50 (semi) - Regular Rapid Fire 10sps

Pistols
Five-seven (semi) - Regular Rapid Fire 9sps, JitterYY 20sps
Tac-45 (semi) - Regular Rapid Fire 16sps
B23R (burst 3) - JitterYY 20-35sps, Regular Rapid Fire 10-35sps
Executioner (double action) - Regular Rapid Fire 12sps

COD7(Black Ops)

Vitesse maximum doit être 7-8sps pour la plupart des armes semi-automatiques. Pour les pistolets, la vitesse monter jusqu'à 16sps. Jitter : 20-35sps.

COD4/COD6(MW2)

La vitesse recommandée est 16-22sps. Jitter : 20-35sps. JitterStriker(MW2) - 33sps.

COD5(WAW)

Vitesse maximum 10sps. Si vous dépassez la vitesse maximum, le RapidFire va s'arrêter

et vous devrez revenir au lobby pour ensuite revenir au jeu.

COD8(MW3)

La vitesse recommandée est 18sps-25sps. Le Jitter ne fonctionne pas dans ce jeu.
MK14 : 8sps.
G36C sans recoil : 9sps.

Assault Riffles.
MK14 (Semi-automatic)
M16A4, Type 95 (Burst) fonctionne comme burst, mais de façon continue avec une petite pause entre les coups.

Shotguns
Striker (Semi-automatic)
Model1887(lever-action)
Spas12 (Pump-action)
KSG12 (Pump-actio)

Sniper Rifles
Barrett.50CAL (Semi-automatic)
Dragunov (Semi-automatic)
RSASS (Semi-automatic)

Hand Guns
USP.45 (Semi-automatic)
P99 (Semi-automatic)
MP412 (Revolver)
.44 Magnum (Revolver)
Five Seven (Semi-automatic)
Deser Eagle (Semi-automatic)
Launchers
XM25 (Airburst 20mm Grenade Launcher) Speed of Shooting Slow-Medium

Battle Field 3

La vitesse recommandée est 16sps. Le Jitter ne fonctionne pas dans ce jeu.

Note 1: Les paramètres peuvent varier en fonction de votre connexion internet.

Note 2: Lorsque vous augmentez la cadence de tir, gardez à l'esprit que si le fusil se comporte de façon étrange, c'est probablement à cause d'une vitesse trop élevée. Il suffit alors de diminuer la vitesse.

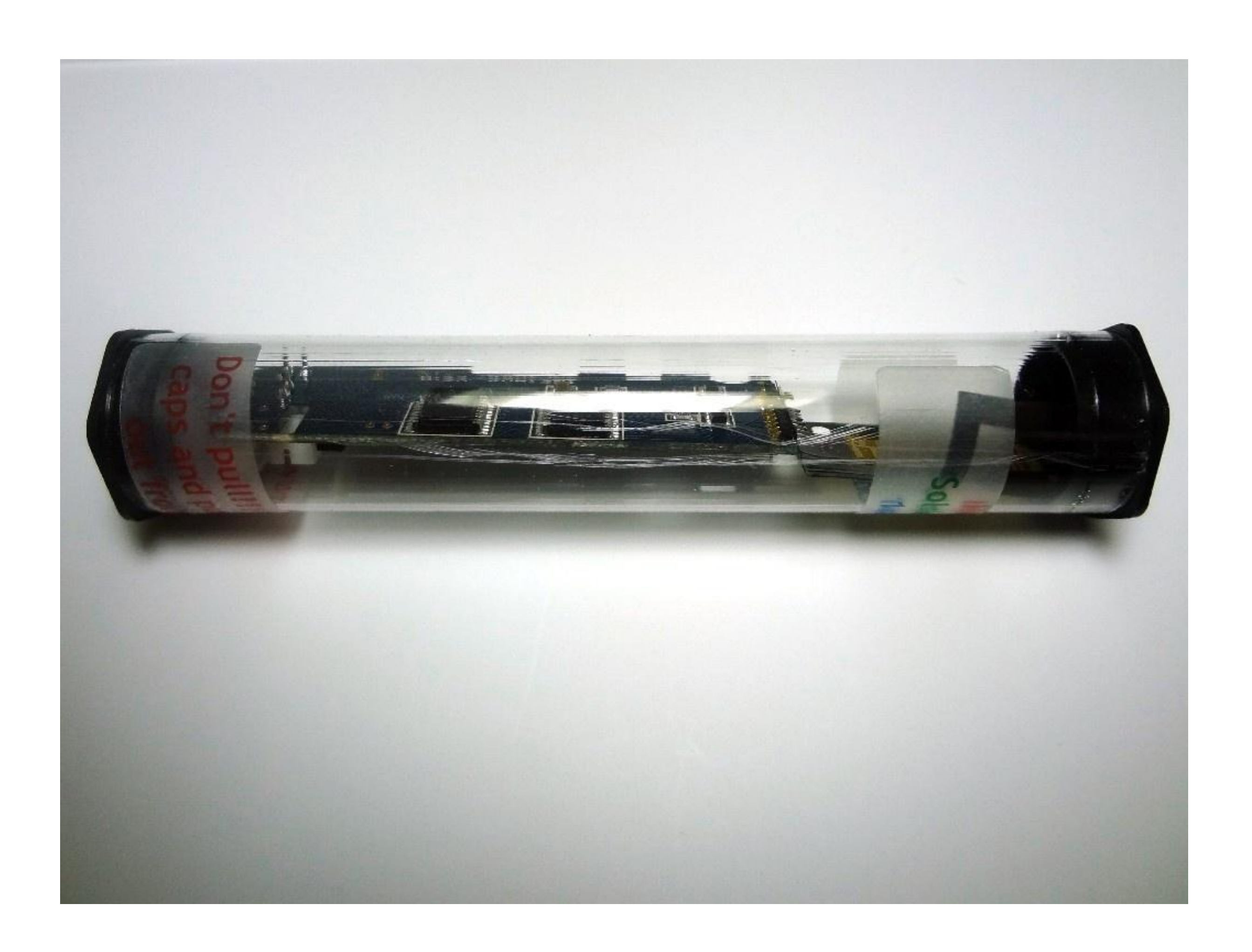
Note 3: La plupart des armes automatiques tirent moins rapidement avec le RapidFire activé.

Note 4: Si vous remarquez une comportement étrange de la manette, cela veut dire que vous êtes dans un mode inadapté au jeu / arme. La solution est simple : changez tout simplement de mode ou remettez la manette à zéro.
Si le problème persiste même avec le RapidFire désactivé, vérifié votre montage : l'alignement des contacts de la puce INFIMOD doit être parfait.
Vérifiez également que tous les pièces originales sont correctement positionnées.

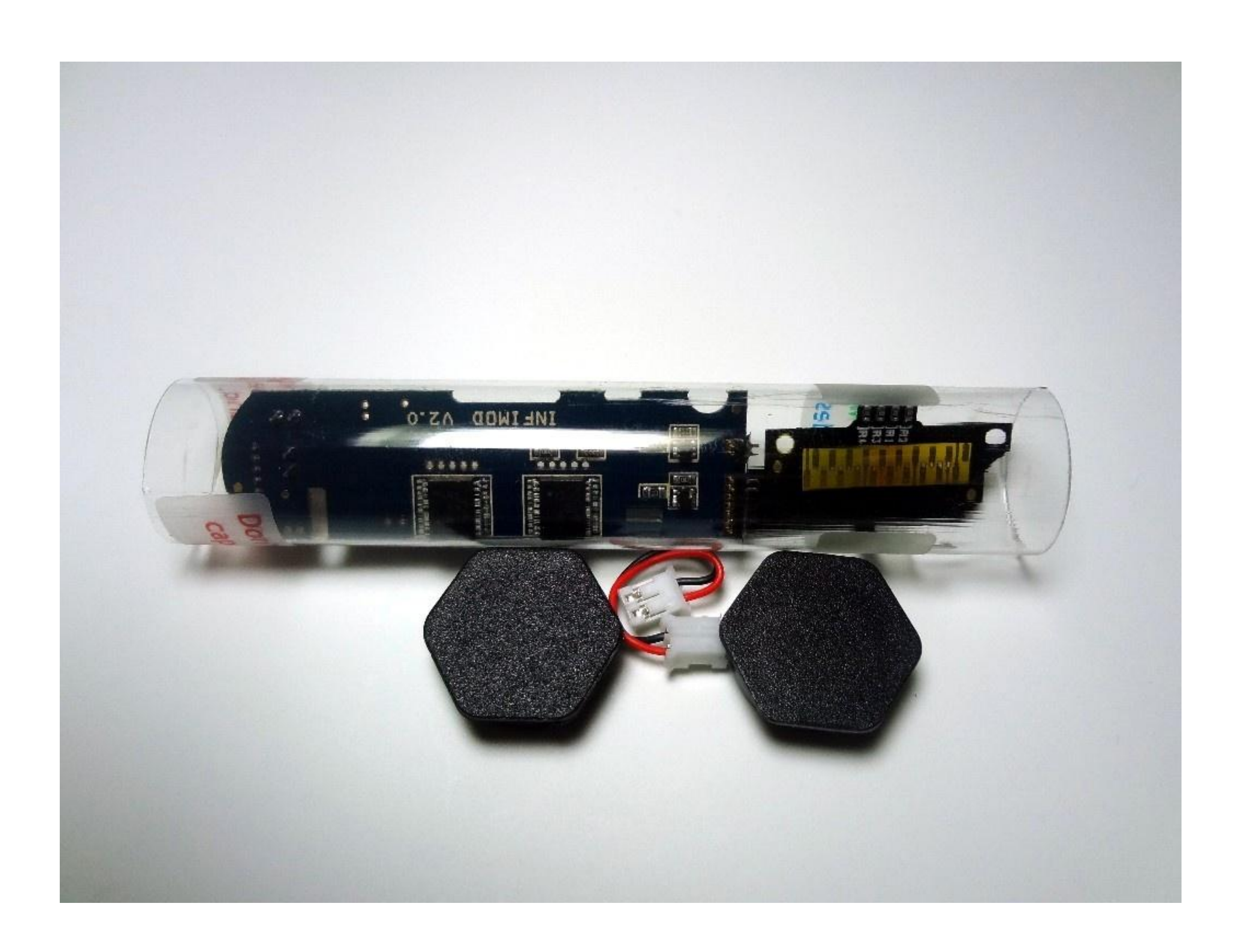
Tous nos kits et manettes sont soigneusement vérifiés et testés avant expédition.

InfimodOverkill 146 modes manuel d'installation

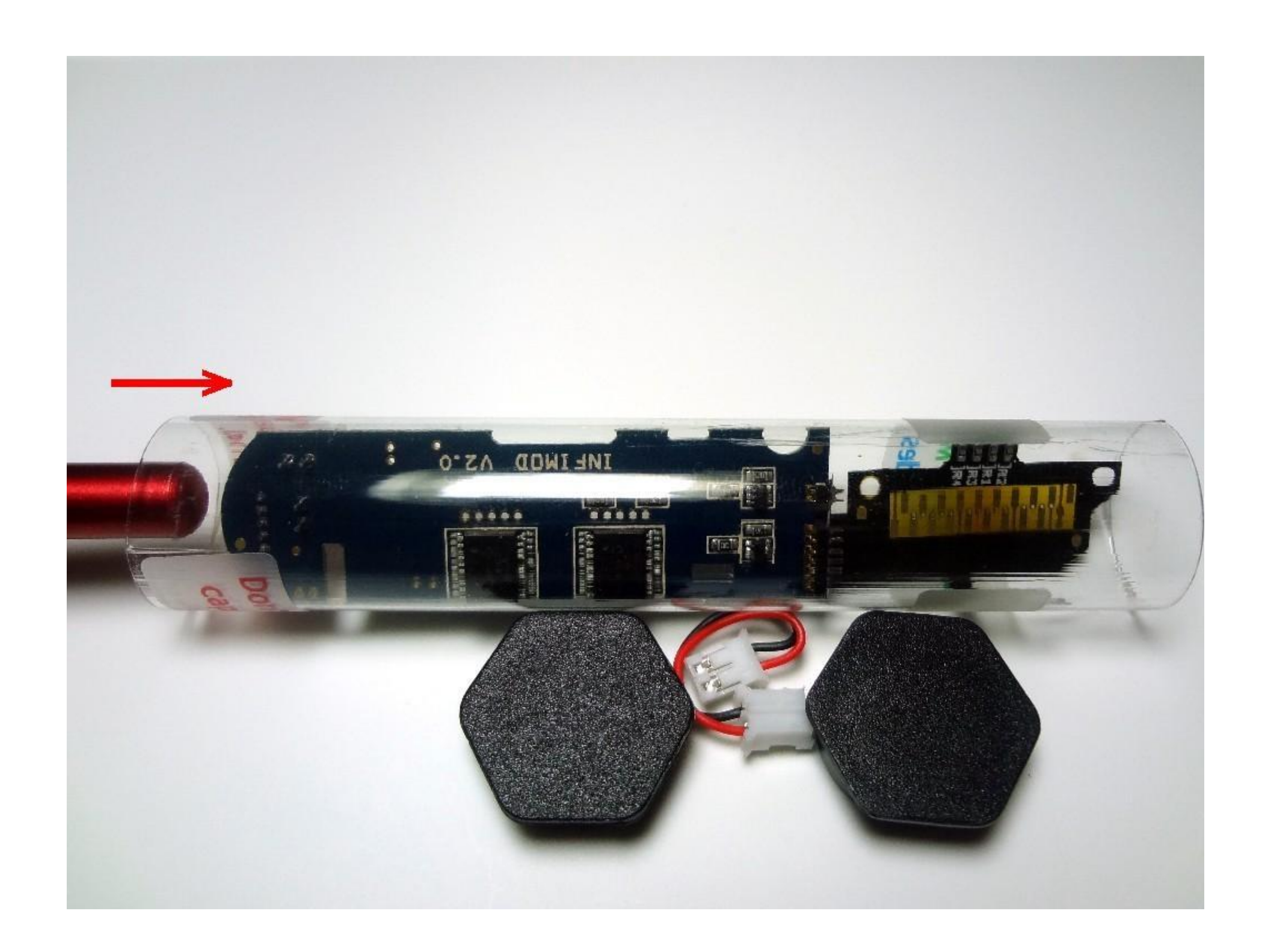
Temps d'installation : 10 – 15 minutes.



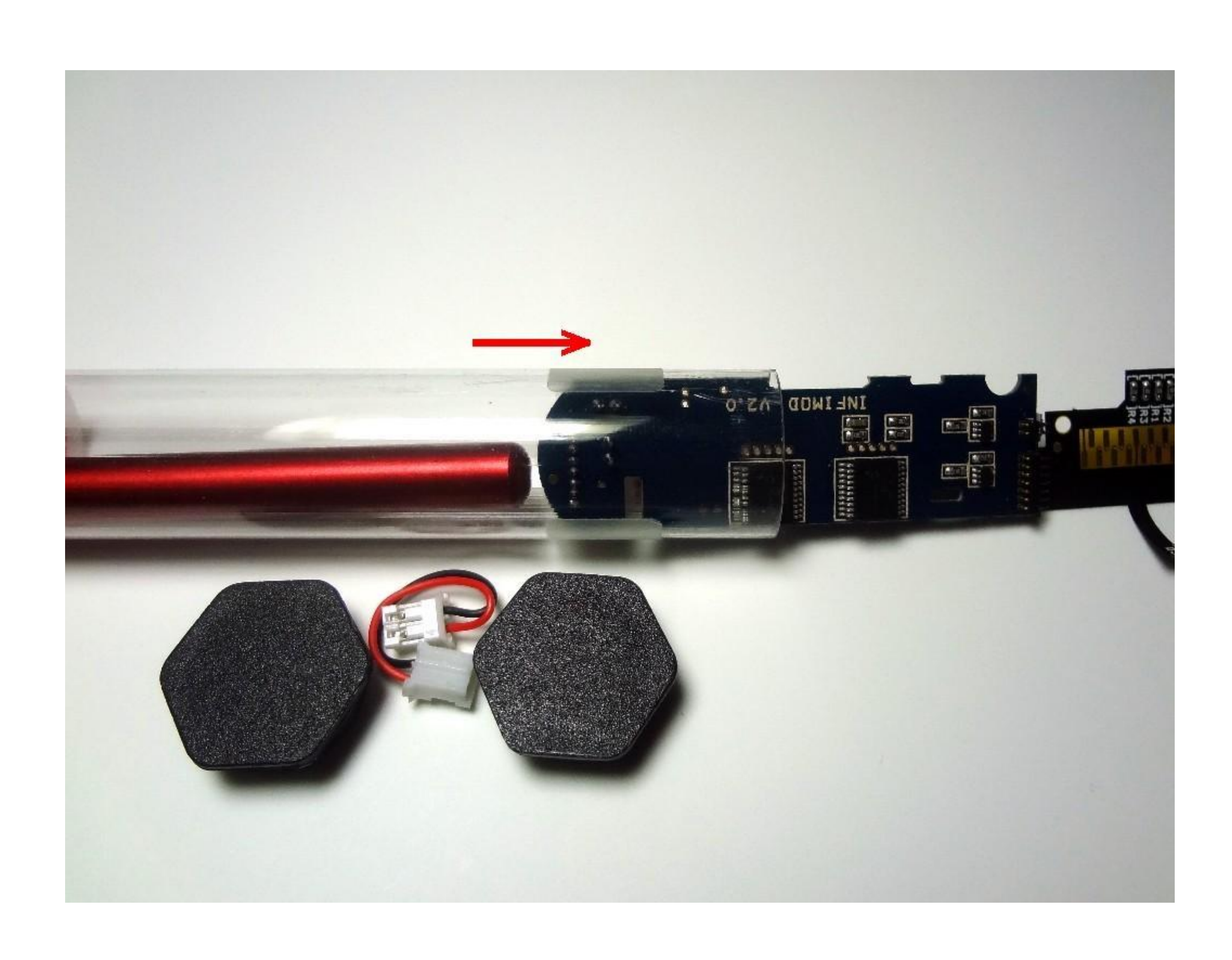
La puce InfimodOverkill 146 modes est à l'intérieur du tube en plastique PVC. Pour la retirer, regarder la photo ci-dessous.

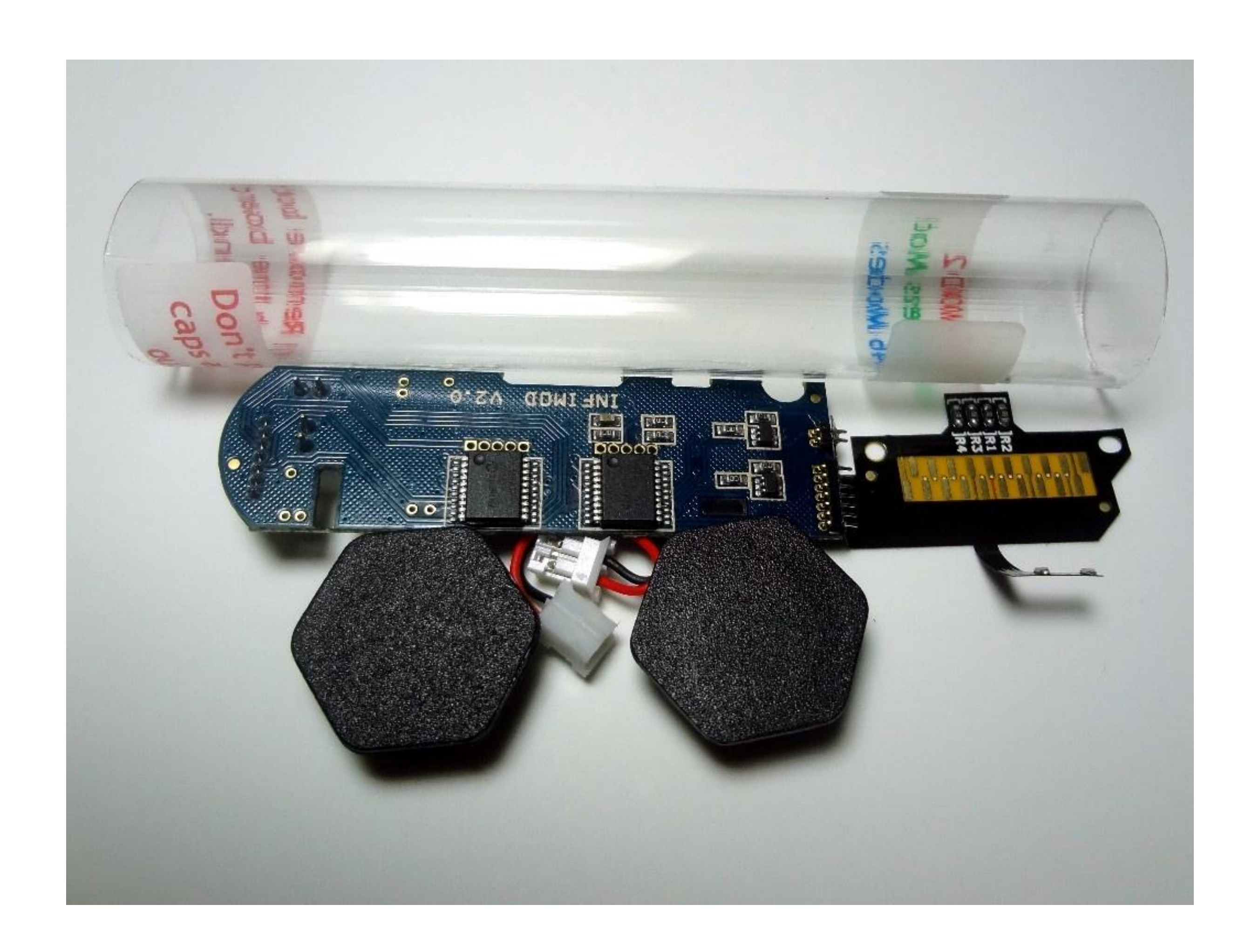


Retirer les deux capuchons.



Ne pas toucher la puce. Utiliser un stylo pour la pousser en dehors du tube.


INFIMOD V2.0



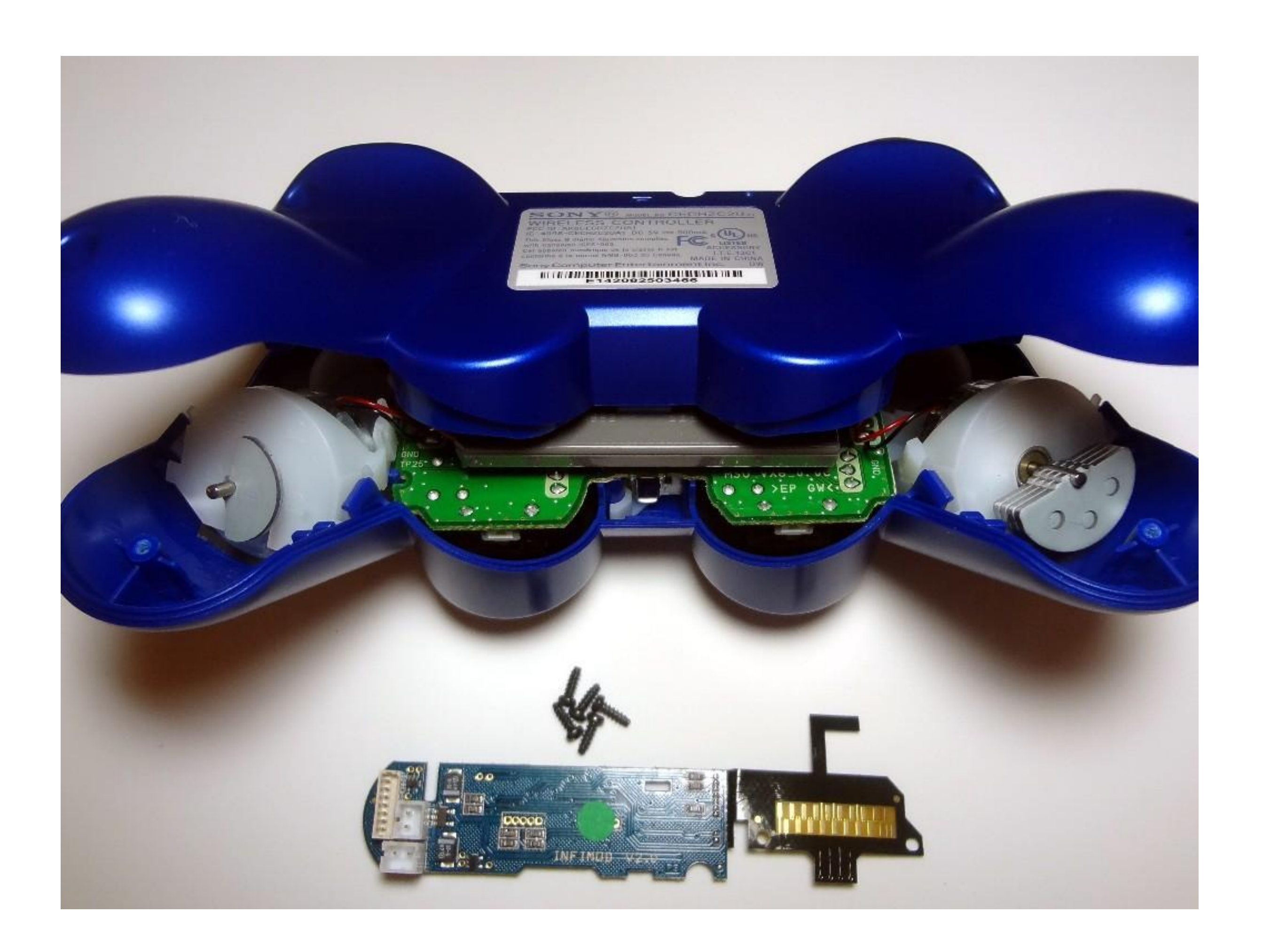
La puce InfimodOverkill 146 modes à l’extérieur du tube.



La puce InfimodOverkill 146 modes et le câble est inclus. Ne pas retirer l'étiquette.



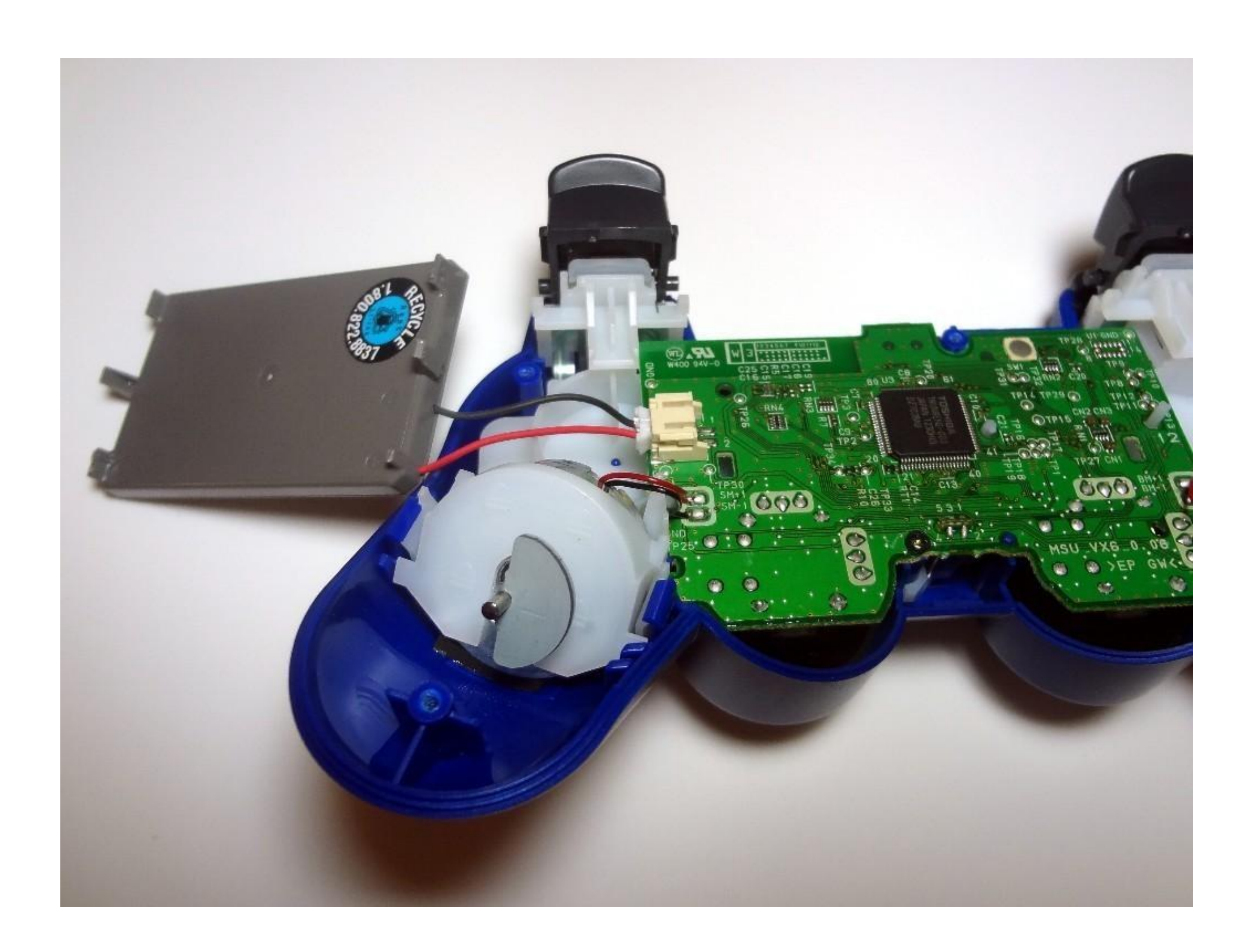
Dévisser les 5 vis.



Premièrement retirer la coque arrière de la manette. Si vous rencontrer quelque problème pour ouvrir votre manette reporté vous à https://www.youtube.com/watch?v=yFBjsSNe9TQ.



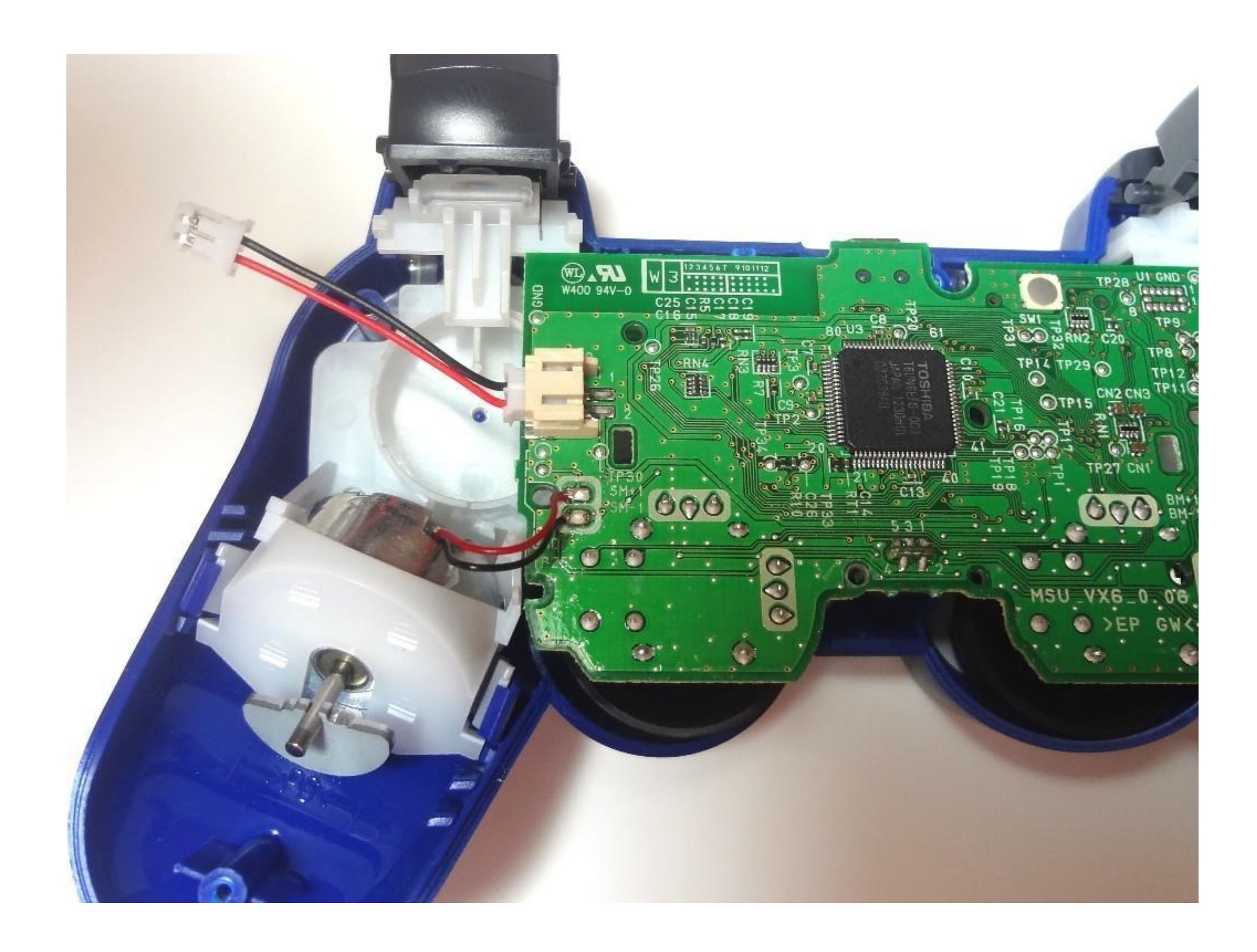
La manette est ouverte. La pièce grise c'est la batterie.



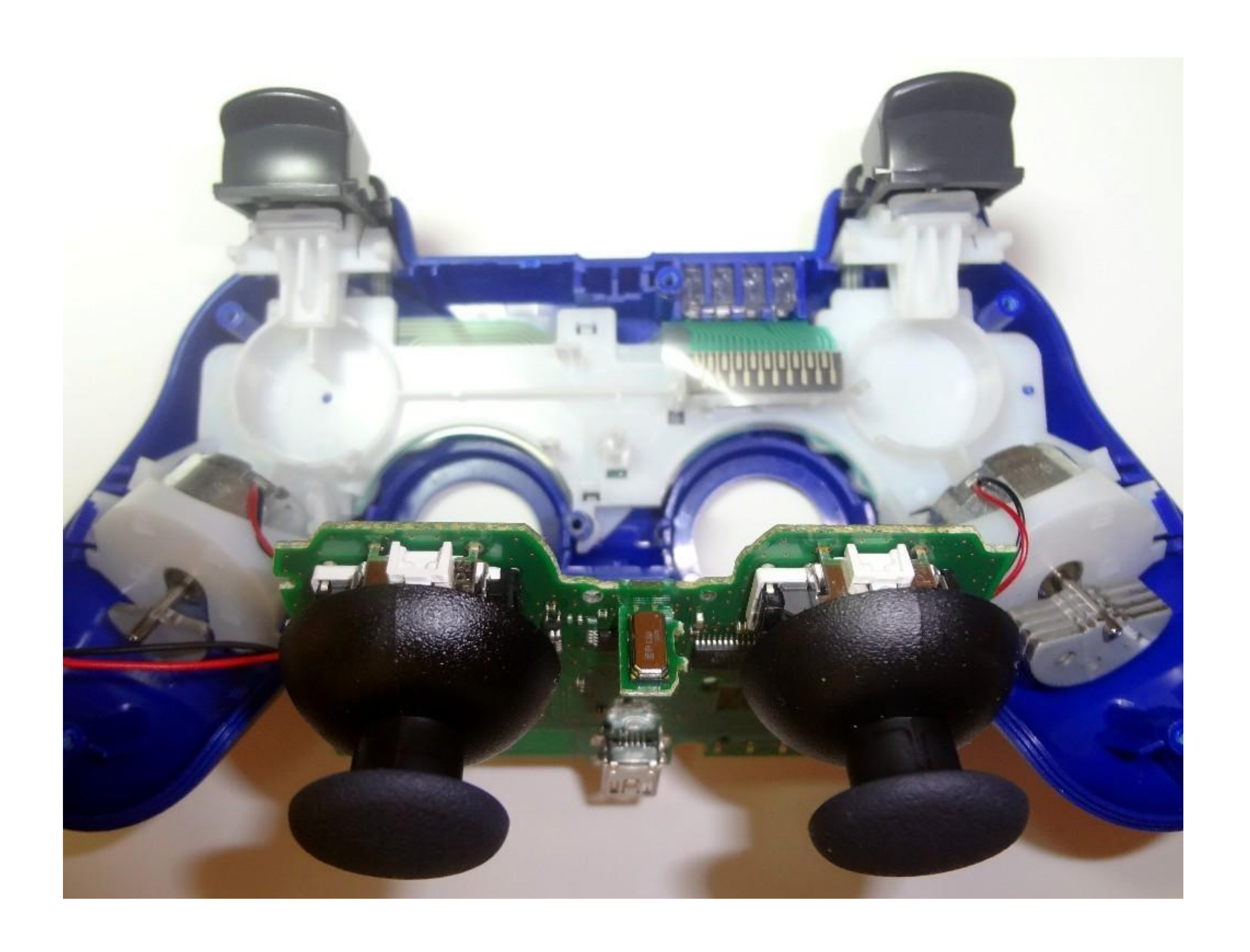
Déconnectez la batterie de la plaque verte (circuit imprimer). Utilisez le connecteur blanc et surtout ne pas tirer sur les fils.



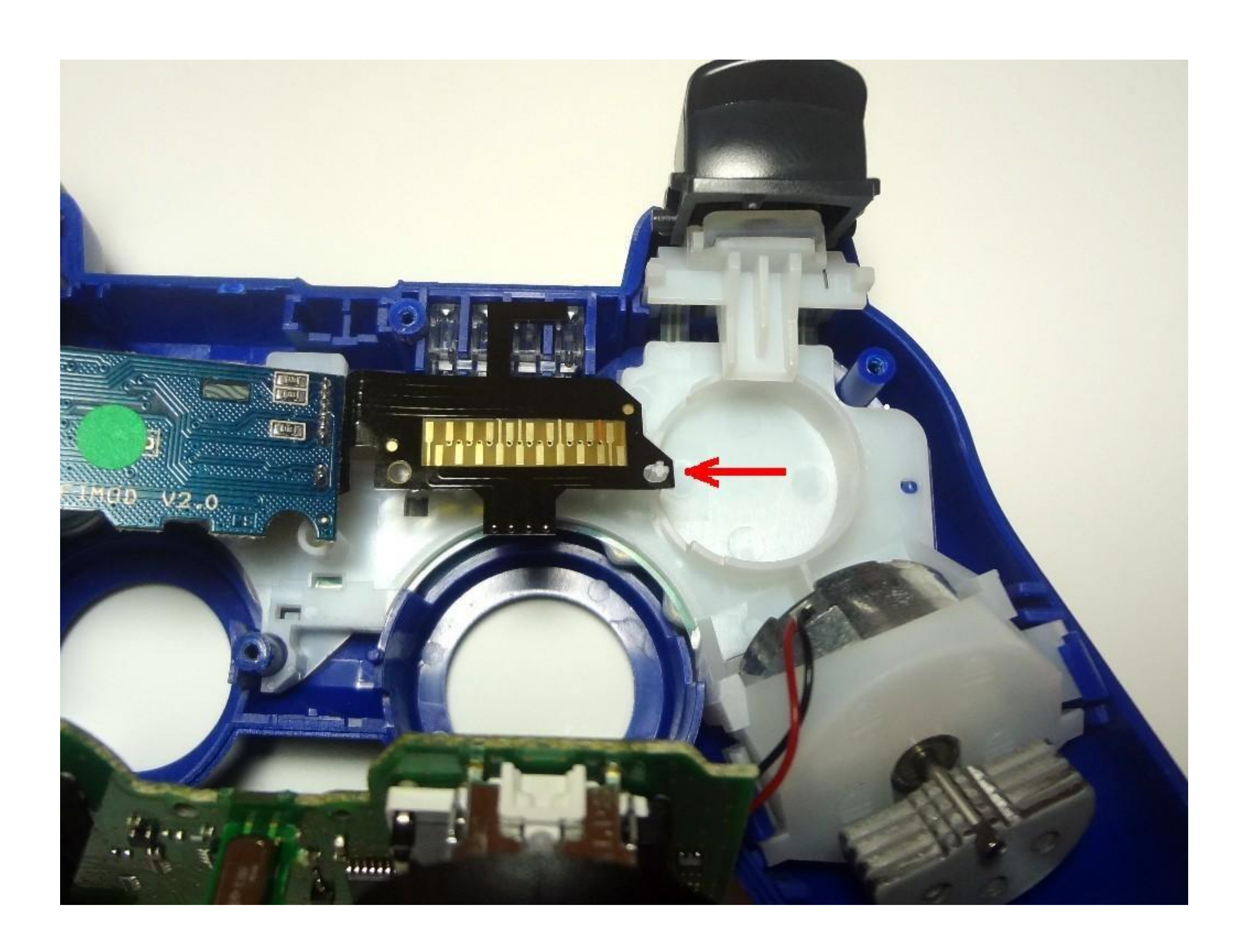
Dévissez la vis supplémentaire.



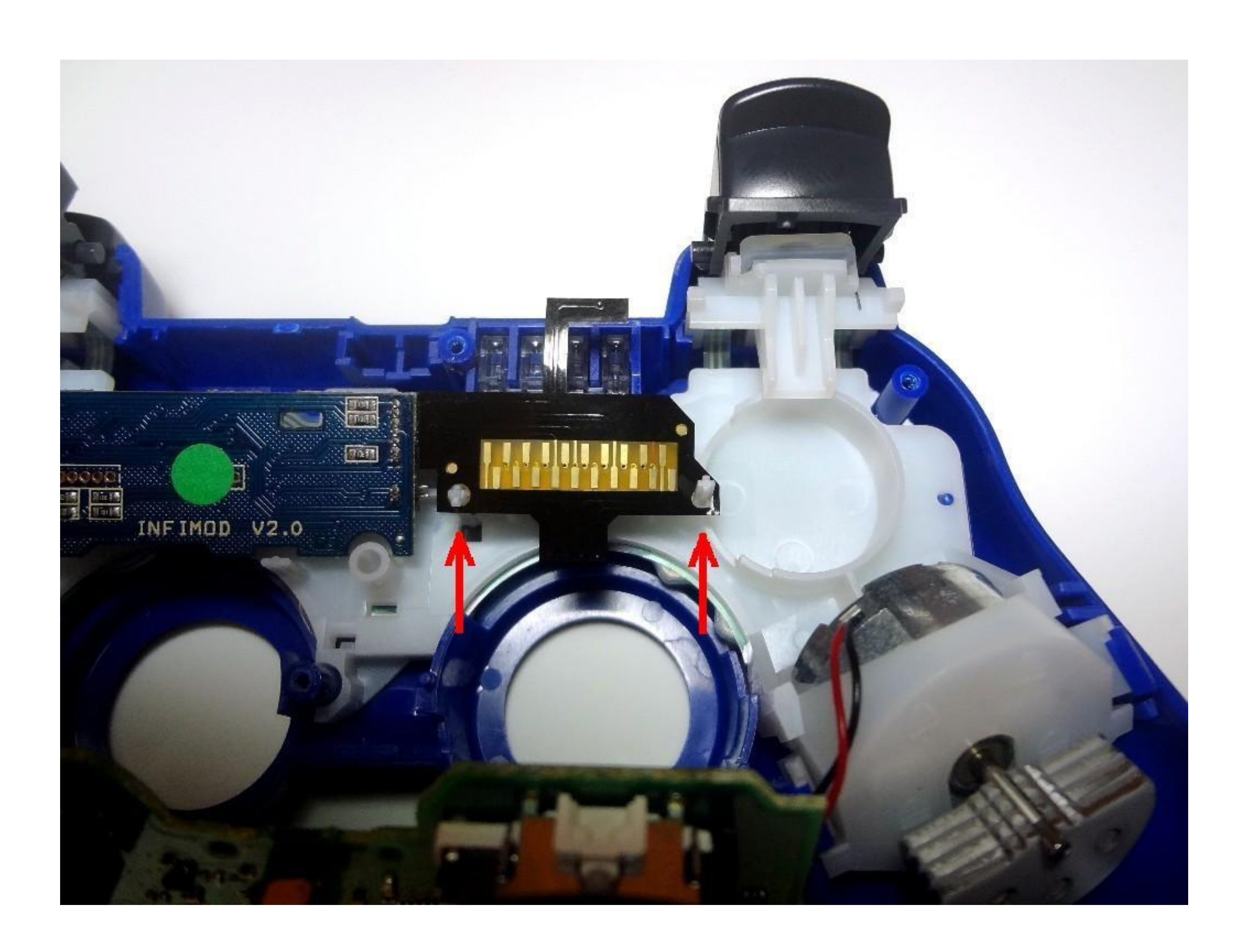
Insérez le petit câble fournis avec la puce dans le connecteur de la plaque verte (circuit imprimer). Centrer le câble par rapport au connecteur pour s'assurer de sa meilleure position.



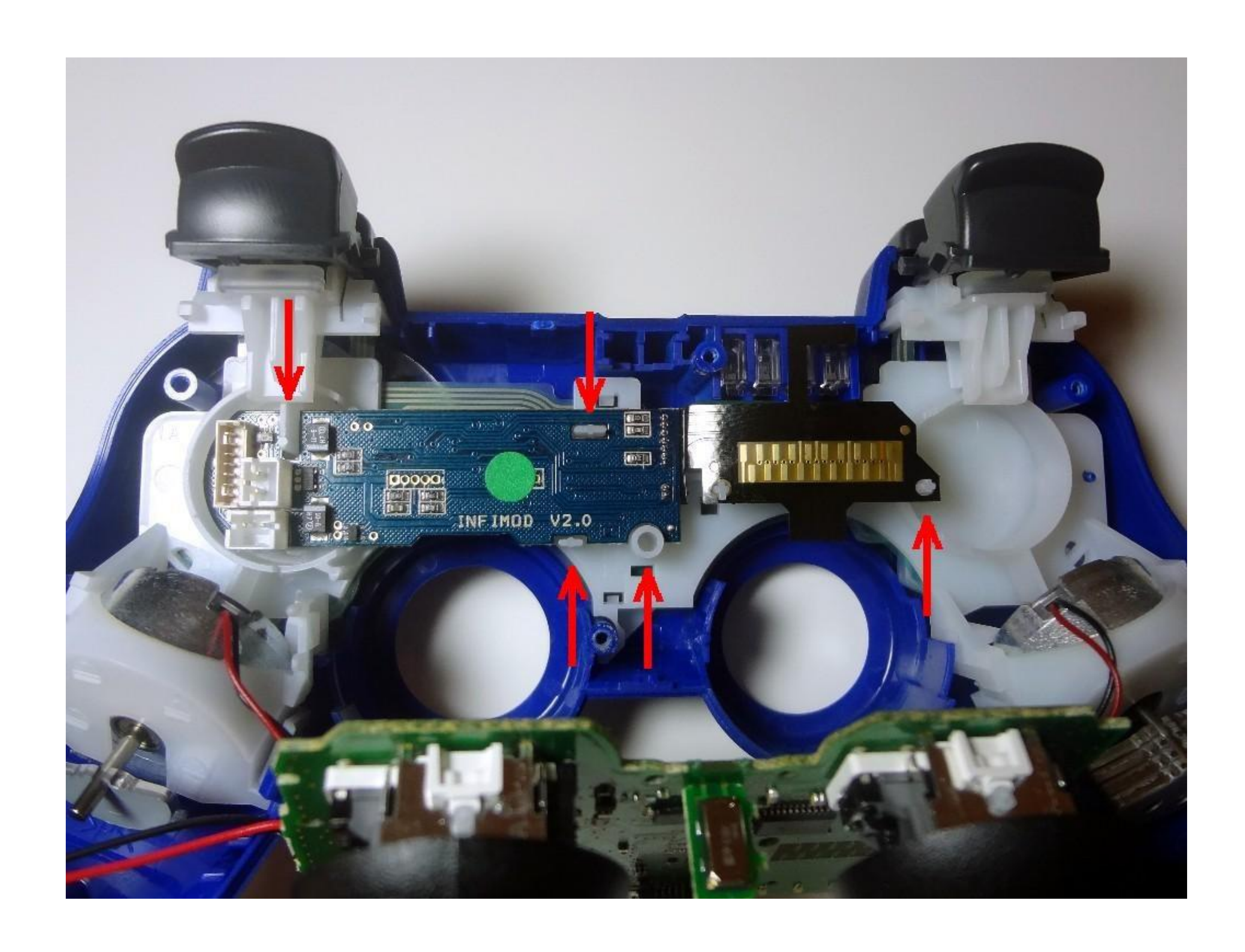
Faite pivoter la plaque et placer la comme sur la photo.



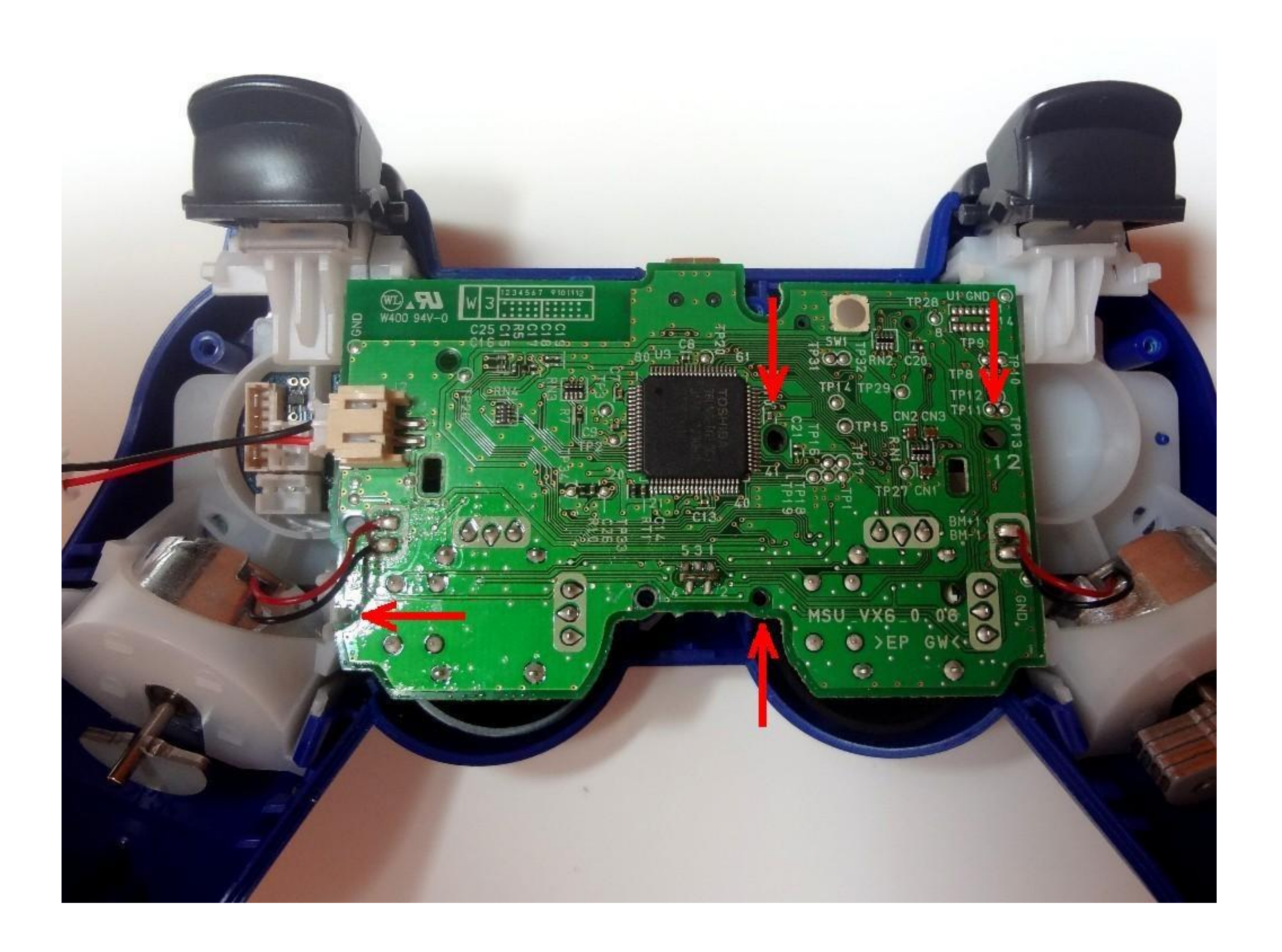
Premièrement insérer le piqot droit en plastique dans le trou de droite.



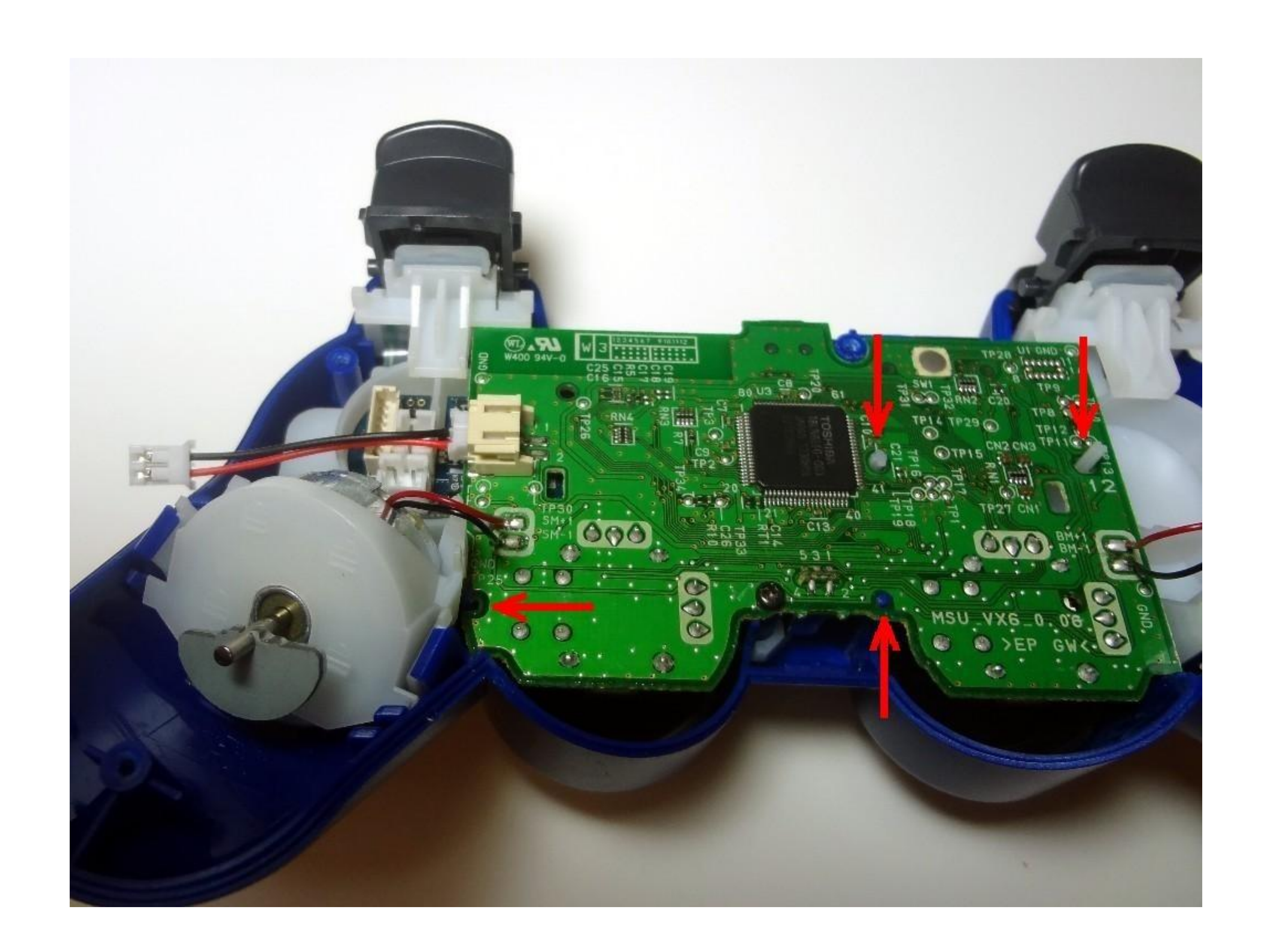
Deuxièment insérer le 2ème piqot gauche dans le trou de gauche.



Les autres trous et piqot en plastique.



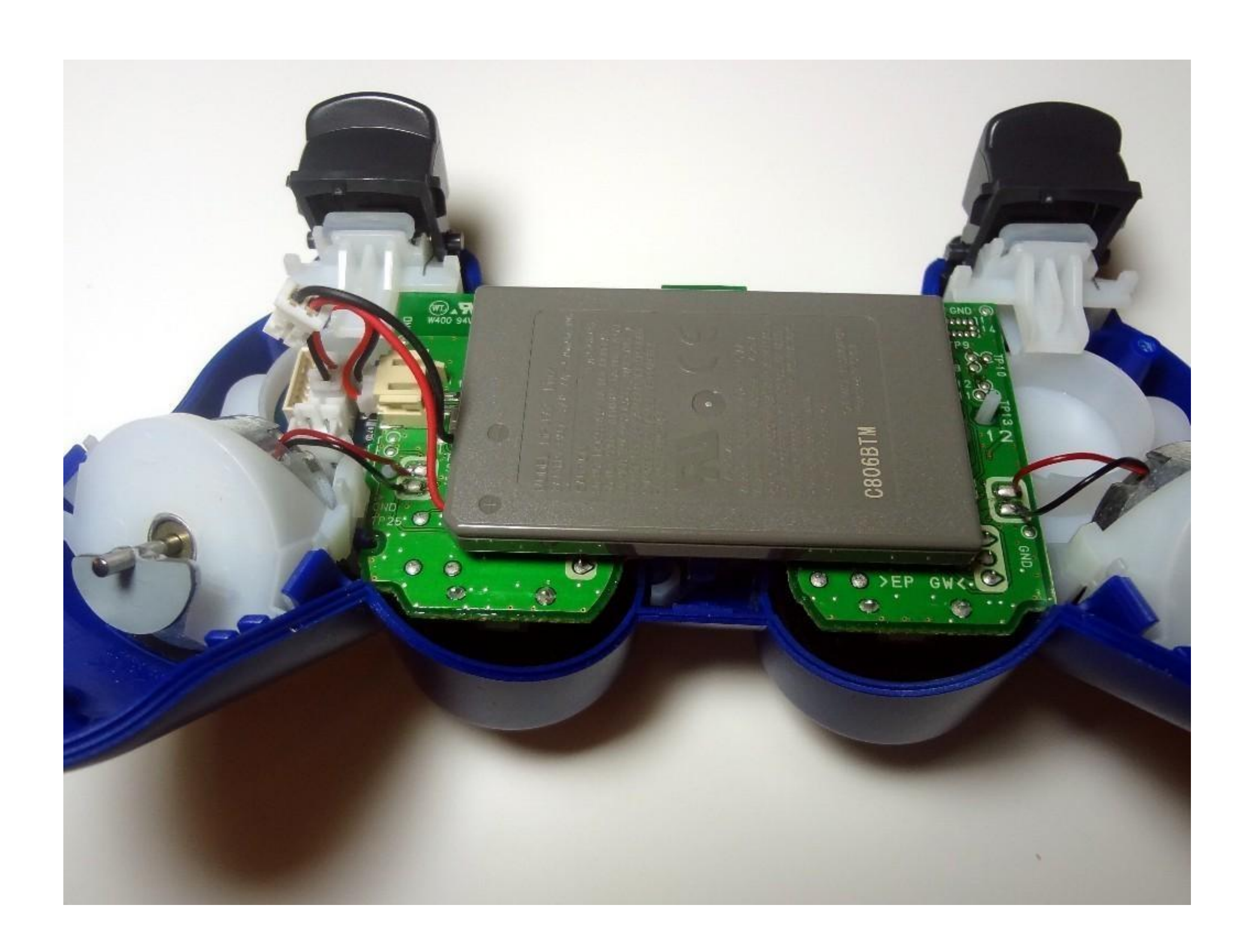
Veuillez replacer la plaque verte (circuit imprimer) comme elle l'était dès le départ, pour ce faire suivez les indications fournis par les 4 flèches rouges.



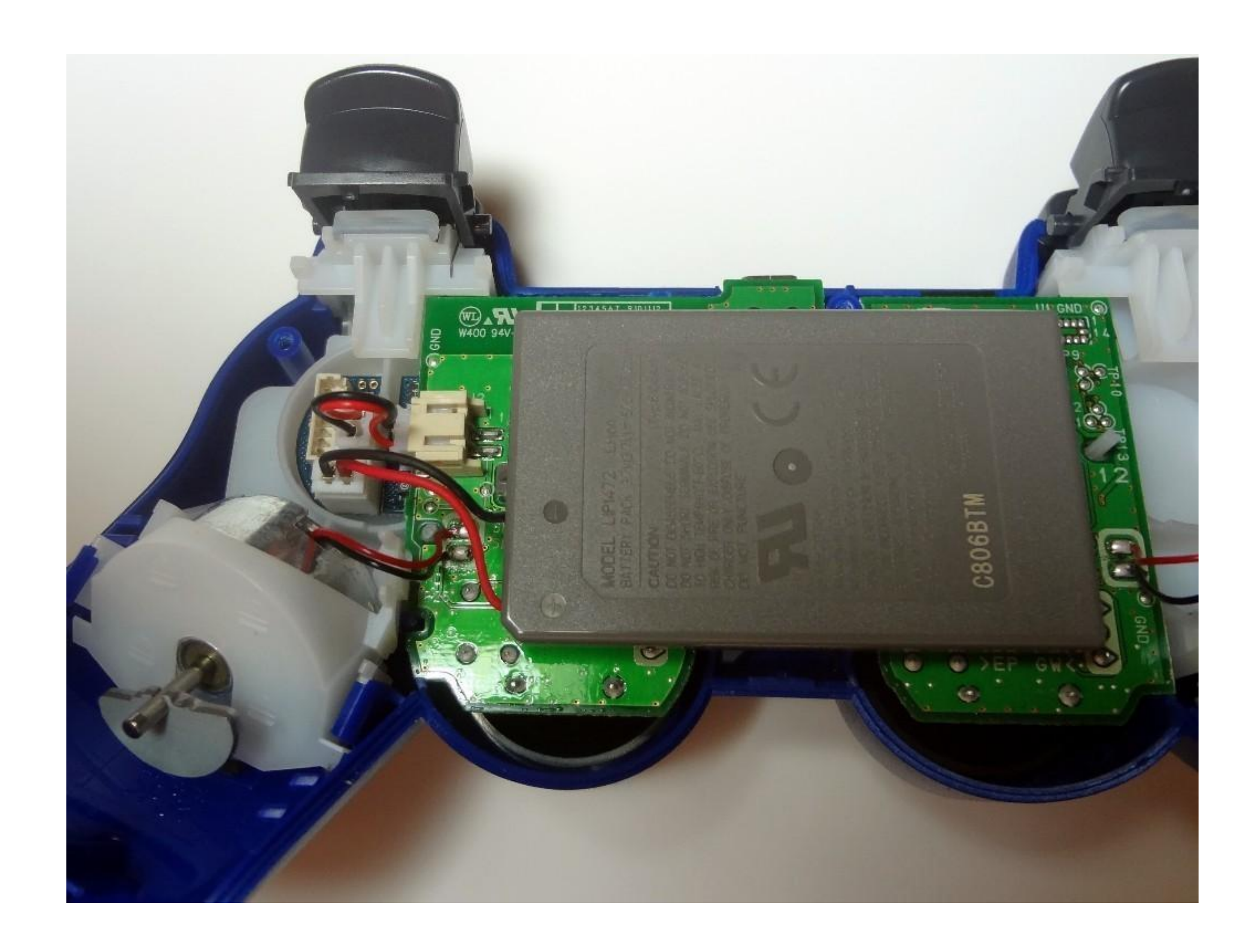
La plaque verte (circuit imprimer) est placé dans son logement.



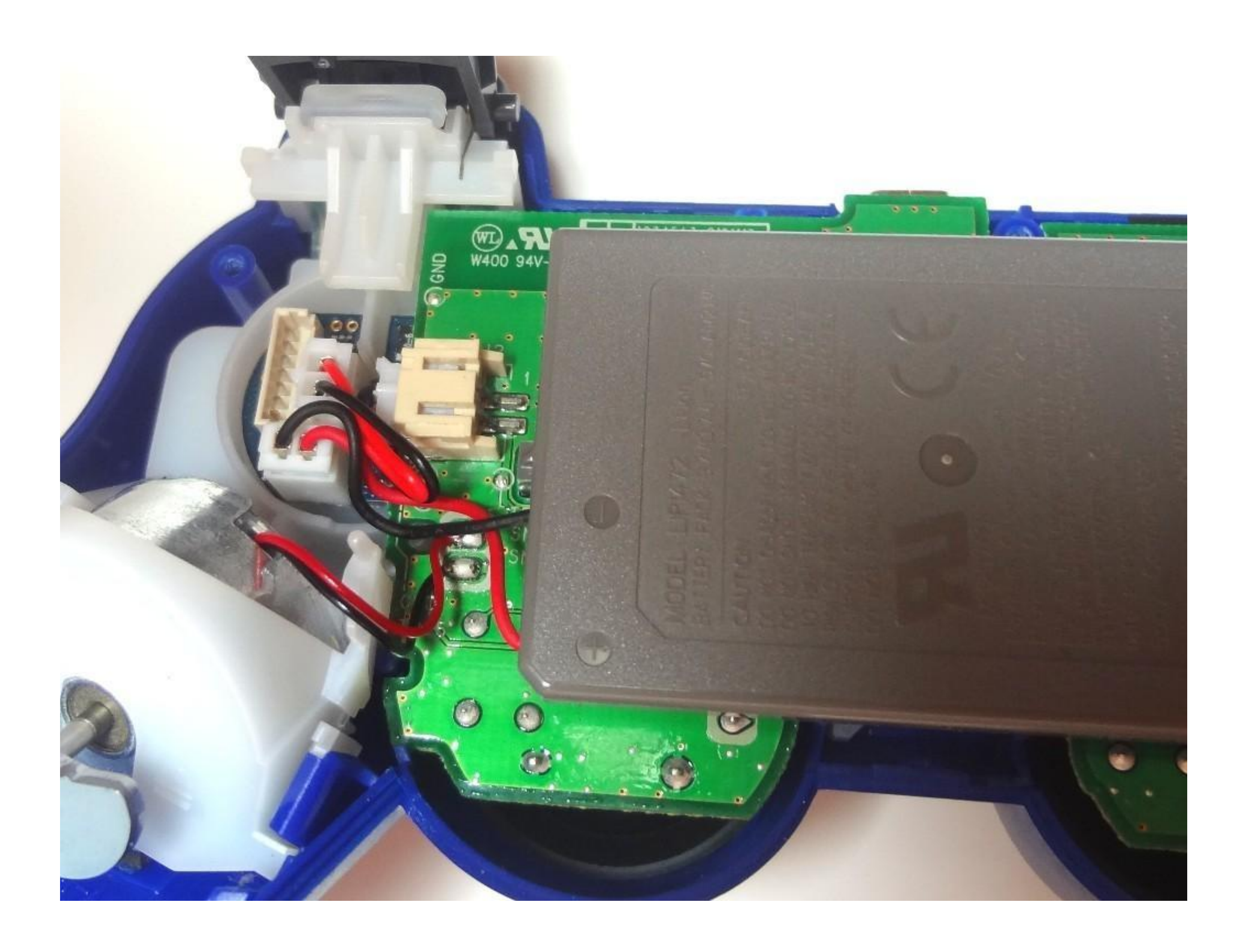
Insérez le câble fournis avec l’InfimodOverkill 146 modes dans le connecteur comme indiquer sur la photo.



Replacez la batterie.



Connectez la batterie dans le connecteur de l’InfimodOverkill 146 modes.



Placez les câbles comme sur la photo.



Replacez la coque arrière sur la coque frontale de la manette.



Maintenant refermer la coque. Si vous avez des problèmes pour refermer votre manette reporter vous à https://www.youtube.com/watch?v=yFBjsSNe9TQ.



Veuillez replacer les 5 vis dans leur logement et finaliser l’assemblage de la manette.

C’est fini ! Vous pouvez désormais allez fragger en ligne !